

# Figurix

PL

Znajdź prawidłową kombinację!

Dla 2–6 graczy od 5 do 10 lat.

Ravensburger Spiele® nr 24 432 4

Autor: Hermann Seitz

Ilustracje: Joachim Krause



## Zawartość:

- 6 kolorowych plansz
- 1 drewniana kostka z pustymi kołami
- 1 drewniana kostka z wypełnionymi kołami
- 1 drewniana kostka z sześcioma figurami
- 36 żetonów w sześciu kolorach

**Na początku** ułóżcie wszystkie kolorowe plansze w dowolnej kolejności w kształt prostokąta. Każdy z graczy otrzymuje 6 jednakowych żetonów, a najmłodszy z Was może rozpocząć grę.

**Rzucamy** wszystkimi kostkami naraz. Ten z Was, który nie potrafi utrzymać kostek w jednej ręce, może oczywiście rzucać obiema rękami.

**Na trzech kostkach** widzicie 3 kolorowe symbole: puste koło, pełne koło i figurę. Te trzy symbole tworzą razem kolorowy motyw, któremu odpowiada tylko jeden układ na planszach.



**Kto najszybciej odnajdzie ten motyw?** Jeśli już rozpoznałeś motyw, połóż na nim jak najszybciej swój żeton. Jeśli jednak ktoś Cię uprzedził lub położył swój żeton na złym polu, musisz go zabrać z powrotem. Jeśli któraś z kombinacji się powtórzy, na danym polu może leżeć więcej żetonów.

**Następny gracz** rzuca kostkami i znowu każdy z Was próbuje znaleźć odpowiednią kombinację na planszach.

**Zwycięzcą zostaje ten**, kto jako pierwszy prawidłowo umieści na planszach 6 swoich żetonów.

**Podpowiedź:** Plansze mogą za każdym razem leżeć w innej kolejności, wtedy każda gra będzie wyglądać inaczej.

Ostrzeżenie! Nieodpowiednie dla dzieci poniżej 3 lat, ze względu na obecność małych elementów, które stwarzają ryzyko połknięcia lub zadławienia. Prosimy zachować opakowanie, ze względu na zawarte informacje lub ewentualną reklamację.

© 2011 Ravensburger Spieleverlag

Dystrybutor: TM Toys Sp. z o.o., Ul. Pomorska 144, 70-812 Szczecin, [www.tmotoys.pl](http://www.tmotoys.pl)

Wyprodukowano w Republice Czeskiej.