

Zoo

- zwierzęta i ich dzieci -

PL

24 360 0

Gra zawiera: 12 par kart z obrazkami, opis gry
Układanka dla 1-4 dzieci od 3-6 lat.



Które zwierzęta pasują do siebie?

Poprzez zabawę dzieci odkrywają, które z małych zwierząt przynależy do której matki. Za pomocą brzegów puzzli dzieci mogą same sprawdzić,

czy karty z obrazkami rzeczywiście do siebie pasują, dzięki czemu poszukiwanie odpowiednich par może być także wspaniałą zabawą dla jednego dziecka.

O zwierzętach na obrazkach można ponadto wiele opowiadać: „Jakie zwierzę przedstawia obrazek? Jak nazywa się te małe zwierzątka? Co jedzą one najchętniej?” ... itd. W ten sposób rozszerzane i utrwalane jest słownictwo dziecka.

Dzięki różnym wariantom gry układanka umożliwia wciąż nowe sposoby zabawy i dużo urozmaicenia.

Warianty gry

1. Poszukiwanie par

Karty ze zwierzętami tasujemy i układamy obrazkami do góry. Dziecko (dzieci) wyszukują pasujące do siebie pary. Gracze mogą przy tej zabawie podawać nazwy poszczególnych zwierząt.

2. Kto ma pasującą kartę?

Kapitan gry zatrzymuje te karty, na których przedstawione są małe zwierzątka, a karty z matkami rozdaje po równo pozostałym graczom. Następnie kapitan pokazuje kolejno obrazki ze zwierzętami i pyta: „Kto szuka małej małpki? Do kogo należy źrebiątko?”

3. Wymiana kart

Należy wymieszać karty, zakryć je i rozdzielić po równo między graczy. Następnie dzieci odwracają swoje karty i dokładnie przyglądają się zwierzętom. Jeśli ktoś odkrył wśród swych kart pary, odkłada je na bok. Gracze zadają pytania, aby otrzymać karty potrzebne im do skompletowania par. Dziecko pyta wybranego gracza o brakującą kartę i proponuje w zamian własny obrazek, np. „Czy dasz mi słońiętko? Ja dam Ci kaczkę”. Jeśli nastąpi wymiana, gracz odkłada parę obrazków na bok, jeśli nie – kolejka przechodzi na następnego gracza. Dzieci pytają siebie nawzajem aż do chwili, w której wszystkie małe zwierzątka odnajdą swoje mamy.

4. Poszukiwanie kart przy zakrytych obrazkach

Ten wariant gry przeznaczony jest dla nieco starszych dzieci. Zakryte karty rozdajemy po równo wszystkim dzieciom. Każde dziecko przygląda się swoim kartom, nie pokazując ich innym. Jeśli ktoś ma już jakieś pary, odkłada je na bok. Pozostałe karty są nadal zakryte. Podobnie jak w poprzednim wariantcie, dziecko pyta dowolnego gracza o brakującą kartę, np. „Czy masz może niedźwiadki?”. Jeśli zapytane dziecko ma kartę z

niedźwiedzicą, oddaje ją pytającemu i zadaje pytanie kolejnemu dziecku o brakującą kartę. Komu udało się zdobyć kartę do pary, układa ją odkrytą przed sobą. W ten sposób pyta się wszystkich graczy, którzy mogą mieć kartę brakującą do pary, aż do chwili, gdy wszystkie pary zostaną skompletowane.



Zwycięża ten, kto ma najwięcej par.

Na 12 parach obrazków przedstawione są następujące matki i ich dzieci:

suka – szczenięta
kotka – kocięta
kaczka – kaczuśki
królik – króliczki
klacz – źrebięta
koza – kozłęta,

lwica – lwiątko
małpa – małpiątka
krowa – cielęta
kura – pisklęta
niedźwiedzica – niedźwiadki
słonica – słońciatko

© 2009 Ravensburger Spieleverlag

IMPORTER:
TM Toys Sp. z o.o.
Ul. Pomorska 144
70-812 Szczecin
www.tmtoys.pl